

DİJİTAL EĞİTİM ARAÇLARI

Editörler

Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ,
Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN

...Geleceğin Fikirleri...



DİJİTAL EĞİTİM ARAÇLARI

Editörler

Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ - Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN

Yazarlar

Metin Kuş - Mehmet Kemal Aydın - Aysima Temur - İlayda Eraslan - Tuğba Bağdat

Mert Ayrancı - Servet Ebrar Bayram - Yasemin Serbest

ISBN: 978-625-5531-23-0

Copyright © Vizetek

Bu kitabın basım, yayım ve satış hakları Vizetek Yayıncılık Sanayi ve Ticaret Limited Şirketine aittir. Vizetek Yayıncılık'ın izni alınmadan kitabın tümü ya da bölümleri, kapak tasarımı, elektronik, mekanik, fotokopi, manyetik, kayıt ya da başka yöntemlerle çoğaltılamaz, basılamaz, dağıtılamaz.

Bu kitap T.C. Kültür Bakanlığı bandrolü ile satılmaktadır.

Sayın okuyucularımız, bandrolsüz yayınları satın almamanızı diliyoruz.

Kitap içeriğinin tüm sorumluluğu yazar(lar)ına aittir.

Yayın Koordinatörü: Ferit RESULOĞULLARI

Kapak Tasarımı & Mizanpaj: Abdulkadir EMİROĞLU

Yayın Tarihi: Aralık, 2024



Seyranbağları Mah. İncesu Cad. 10/2 Çankaya/ANKARA

Tel.: (0312) 482 00 11

Web: www.vizetek.com.tr

E-mail: vizetkeyayincilik@gmail.com

Yayıncı Sertifika No: 41575

Baskı: Vadi Grafik Tasarım ve Reklamcılık Ltd. Şti.

İvedik Org. San. 1420. Cad. No: 58/1 Yenimahalle/ANKARA,

Tel.: 0 (312) 395 85 71

Matbaa Sertifika No: 47479

DİJİTAL EĞİTİM ARAÇLARI

Editörler

Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ
Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN

Yazarlar

Metin KUŞ

Mehmet Kemal AYDIN

Aysima TEMUR

İlayda ERASLAN

Tuğba BAĞDAT

Mert AYRANCI

Servet Ebrar BAYRAM

Yasemin SERBEST

Bölümler ve Yazarlar

- Editörler** Dr. Öğr. Üyesi Metin Kuş,
Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN
- 1. Bölüm** **Dijital Eğitim Araçlarının Tarihsel Gelişimi**
Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ
ORCID: 0000-0002-7292-825X
- 2. Bölüm** **Kitlesel Açık Çevrim İçi Dersler (MOOCs)**
Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ,
ORCID: 0000-0002-7292-825X
Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN,
ORCID: 0000-0002-5611-5515
- 3. Bölüm** **Mobil Öğrenme Araçları**
Aysima TEMUR,
ORCID: 0009-0002-0989-4170
- 4. Bölüm** **Sosyal Medya Araçları**
İlayda ERASLAN,
ORCID: 0009-0001-5713-3483
- 5. Bölüm** **Artırılmış Gerçeklik Araçları**
Tuğba BAĞDAT KILIÇ,
ORCID: 0000-0001-8781-0222
- 6. Bölüm** **Oyun Tabanlı Öğrenme Araçları**
Araş. Gör. Mert AYRANCI
ORCID: 0000-0003-4289-3049
- 7. Bölüm** **Sunum ve Görselleştirme Araçları**
Öğr. Gör. Servet Ebrar BAYRAM
ORCID: 0000-0003-2177-8113
- 8. Bölüm** **Öğrenme Destek Araçları**
Öğr. Gör. Servet Ebrar BAYRAM
ORCID: 0000-0003-2177-8113

9. Bölüm **Ölçme ve Değerlendirme Araçları**
Yasemin SERBEST
ORCID: 0000-0001-8078-4826
Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN,
ORCID: 0000-0002-5611-5515

10. Bölüm **Araştırma Araçları**
Yasemin SERBEST
ORCID: 0000-0001-8078-4826

ÖN SÖZ

Dijital dönüşümün toplumun her alanında etkilerini hissettirdiği bir çağda, eğitim sistemleri de bu değişimden payını almıştır. Teknolojinin sunduğu yeni olanaklar, geleneksel öğretme-öğrenme yöntemlerini yeniden şekillendirirken, öğrenme süreçlerini daha etkileşimli, erişilebilir ve kapsayıcı bir hale getirmiştir. Kitap, eğitimde dijital araçların tarihsel gelişimi, mevcut durumu ve geleceğine ışık tutarak, bu alana ilgi duyan akademisyenler, öğretmenler ve öğrencilere rehberlik etmeyi amaçlamaktadır. Kitapta ele alınan on bölüm, dijital eğitim araçlarını farklı boyutlardan inceleyerek bu araçların eğitim üzerindeki etkilerini ayrıntılı bir şekilde ortaya koymaktadır.

Dijital Eğitim Araçlarının Tarihsel Gelişimi bölümü, dijital eğitim teknolojilerinin tarih boyunca geçirdiği evrimi ve bu sürecin eğitim üzerindeki etkilerini ele almaktadır.

Kitlesel Açık Çevrim İçi Dersler (MOOCs) bölümü, açık eğitim kaynaklarının sunduğu olanakları ve bu derslerin öğrenme süreçlerine katkısını tartışmaktadır.

Mobil Öğrenme Araçları bölümü, mobil teknolojilerin eğitim üzerindeki etkilerini ve gelecekte bu alanın gelişimine dair öngörülerini sunmaktadır.

Sosyal Medya Araçları bölümü, sosyal medya platformlarının eğitim amacıyla nasıl kullanılabileceğini ve bu platformların avantajlarını ve sınırlılıklarını değerlendirmektedir.

Artırılmış Gerçeklik Araçları bölümü, sanal ve gerçek dünyanın etkileşiminden doğan yeni eğitim olanaklarını ele almaktadır.

Oyun Tabanlı Öğrenme Araçları bölümü, eğitimde oyun teknolojilerinin potansiyelini ve bu teknolojilerin öğrenciler üzerindeki etkilerini incelemektedir.

Sunum ve Görselleştirme Araçları bölümü, öğrenme materyallerinin etkili bir şekilde sunulmasına yönelik dijital çözümleri ışık tutmaktadır.

Öğrenme Destek Araçları bölümü, bireysel ve grup odaklı öğrenme süreçlerine yönelik dijital araçları ele almaktadır.

Ölçme ve Değerlendirme Araçları bölümü, dijital ortamda öğrencilerin başarılarını değerlendirme yollarını irdelemektedir.

Araştırma Araçları bölümü, akademik çalışmalarda kullanılan dijital araçların etkinliğini değerlendirmektedir.

Kitap, dijital eğitim teknolojilerinin gelişimi ve etkileri konusunda bilgi sahibi olmak isteyen herkes için bir başvuru kaynağı olma niteliği taşımaktadır. Dolayısıyla dijital eğitim araçlarına ilgi duyan herkes bu kitaptan yararlanabilir. Son olarak, bu kitabın hazırlanmasına katkıda bulunan tüm yazarlara teşekkür ederiz. Ayrıca, kitabın basımında büyük emekleri olan VİZETEK yayıncılık sahibi Ferit Resuloğulları ve çalışanlarına içten teşekkürlerimizi sunarız.

Alana katkı sağlaması dileğiyle...

Editörler:

Dr. Öğr. Üyesi Metin KUŞ & Doç. Dr. Mehmet Kemal AYDIN

İÇİNDEKİLER

BÖLÜM 1	
Dijital Eğitim Araçlarının Tarihsel Gelişimi.....	1

Metin KUŞ

BÖLÜM 2	
Kitlesel Açık Çevrim İçi Dersler (MOOCs).....	17

*Metin KUŞ,
Mehmet Kemal AYDIN*

BÖLÜM 3	
Mobil Öğrenme Araçları.....	35

Aysima TEMUR

BÖLÜM 4	
Sosyal Medya Araçları.....	65

İlayda ERASLAN

BÖLÜM 5	
Artırılmış Gerçeklik Araçları	111

Tuğba BAĞDAT KILIÇ

BÖLÜM 6	
Oyun Tabanlı Öğrenme Araçları.....	133

Mert AYRANCI

BÖLÜM 7	
Sunum ve Görselleştirme Araçları	151

Servet Ebrar BAYRAM

BÖLÜM 8
Öğrenme Destek Araçları.....169

Servet Ebrar BAYRAM

BÖLÜM 9
Ölçme ve Değerlendirme Araçları.....185

Yasemin SERBEST
Mehmet Kemal AYDIN

BÖLÜM 10
Araştırma Araçları.....211

Yasemin SERBEST