

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, okul öncesi dönemden başlayarak ilkokul 1. ve 2. sınıf düzeyine kadar matematiksel kavramların çoklu duyuşal bir yaklaşımla desteklenmesini amaçlayan yenilikçi bir öğretim materyali setidir. Bu set, sayı kavramı, sayma, sayı ilişkileri, dört işlem (toplama, çıkarma, çarpma, bölme) gibi temel matematik becerilerini somut ve etkileşimli bir öğrenme süreci içerisinde sunar. Böylece sayma, sıralama, işlem, tahmin ve problem çözme gibi niteliklerin, çocukların anlamlı ve kalıcı öğrenmelerine olanak sağlayacak bir biçimde yapılandırılması hedeflenmektedir.

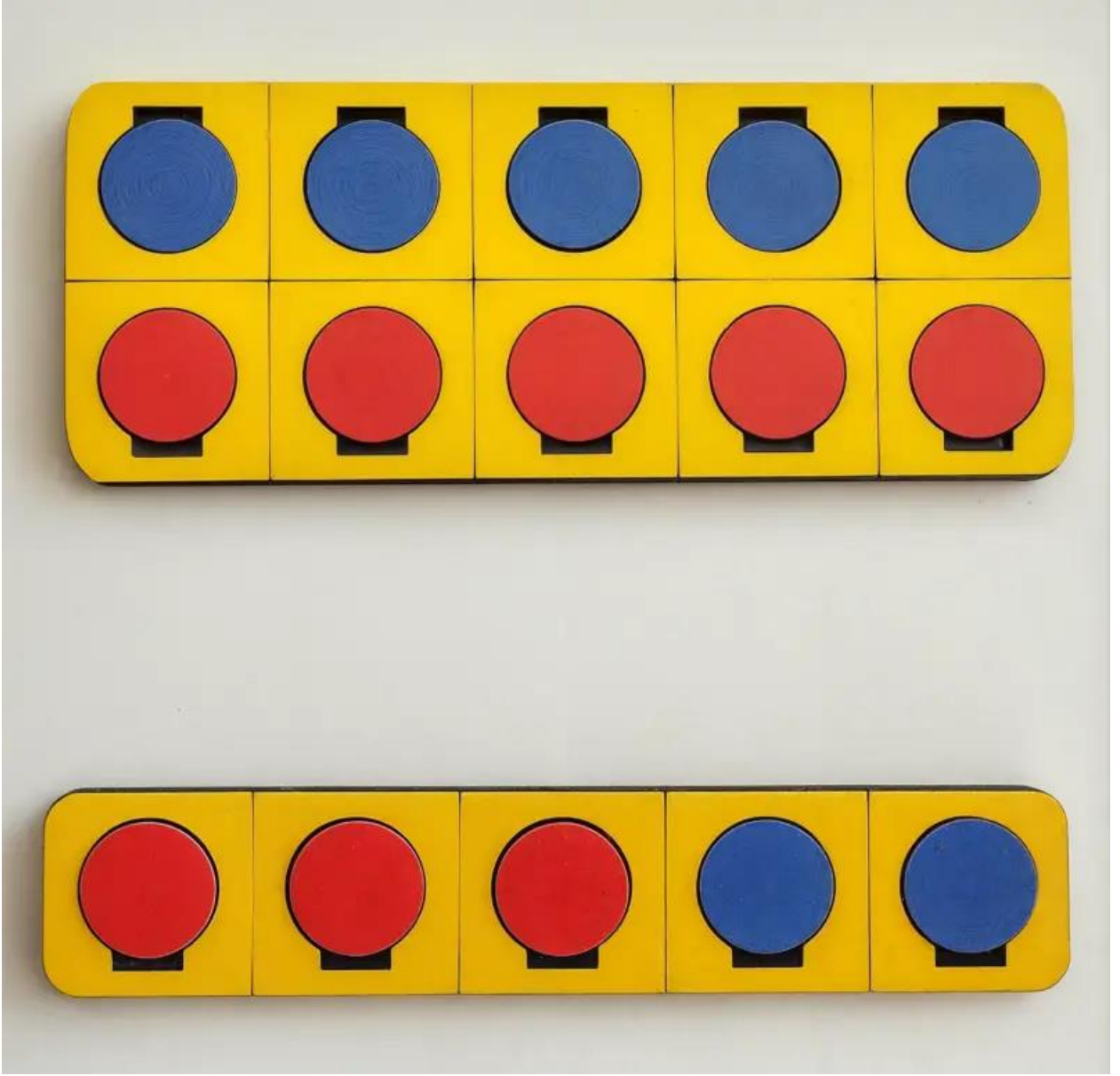
Setin İçeriğı ve Özellikleri

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, birçok farklı manipülatif ve görsel-işitsel destek materyali içermektedir.

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, temel matematik kavramlarının kazandırılmasında, çoklu duyuşal öğrenmenin önemini öne çıkaran, esnek ve geniş kapsamlı bir öğretim materyali setidir. Beşlik, Onluk kartlar, sayı doğrusu benzeri çubuklar, çok çeşitli sayı pulları ve dört işlem sembolleri gibi araçlar, öğrencilerin sayıları anlamlandırmalarını kolaylaştırırken; etkinlik kitabı ve dijital sunumlar, öğretim süreçlerini zenginleştirmektedir. Bu yönleriyle DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, matematik eğitiminde anlamlı, kalıcı, motive edici ve öğrenci merkezli bir yaklaşım sunmakta, böylece tüm öğrenenlerin matematiksel düşünme becerilerini güçlendirmeyi amaçlamaktadır.

1-10 Aralığında Sayı Çubukları

Sayı doğrusu mantığında tasarlanmış bu çubuklar üzerinde, 1'den 10'a kadar olan sayıları temsil eden oyuklar bulunmaktadır. Mavi ve kırmızı sayı pulları, bu oyuklara yerleştirilebilmekte, böylelikle öğrencilerin sayı değerlerini dokunsal ve görsel olarak kavramaları kolaylaşmaktadır. Bu yaklaşım, öğrencilerin sayılar arası ilişkileri anlamlandırmalarına yardımcı olmakta ve temsiller arası dönüşümü (somut-matematiksel sembolik) desteklemektedir.



Onluk ve Beşlik Kartları

Setin içerisinde iki adet onluk kart yer almakta, ayrıca 1-5 aralığındaki sayı çubuğu, "beşlik kart" olarak kullanılabilir. Bu kartlar, özellikle onluk taban kavramının gelişimi, sayı çözümlemesi ve ileri matematik becerilerinin temellendirilmesinde işlevseldir.

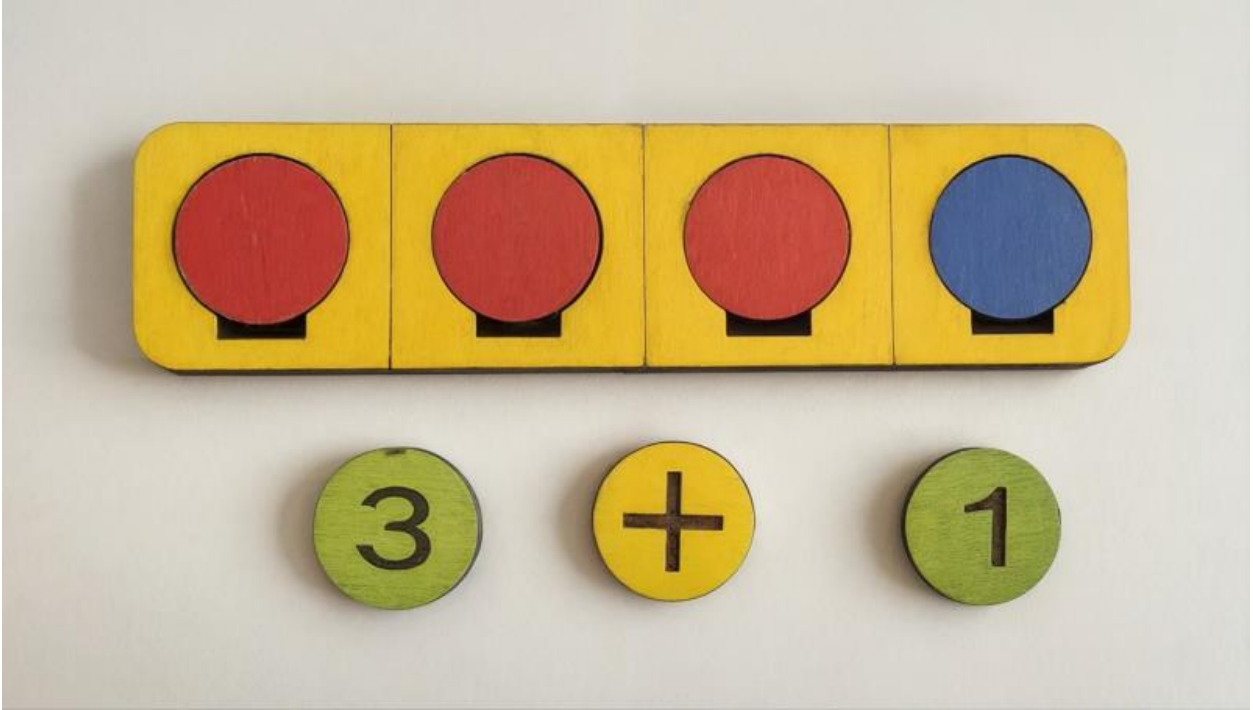
Sayı Pulları

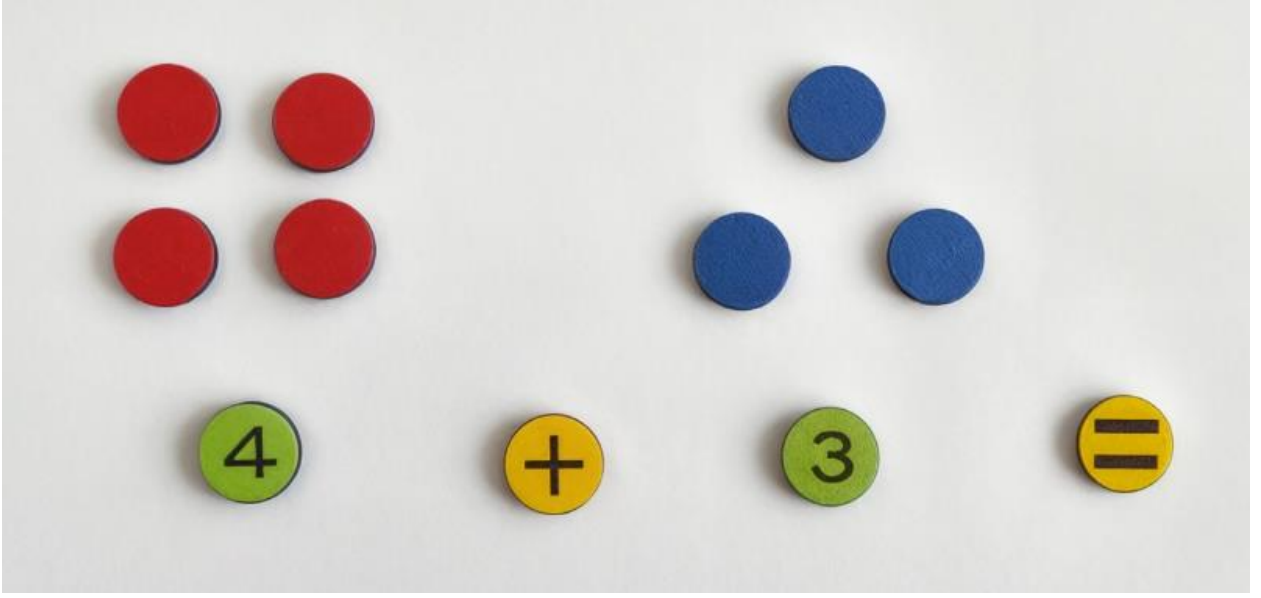
Set, 0'dan 20'ye kadar iki takım sayı pulu, 50'şer adet mavi ve kırmızı pul, 5'erli ve 10'arlı ritmik sayma pulları ile 100'e kadar gruplama olanağı sunmaktadır. Öğrenciler, bu sayede 5'li, 10'lu ve hatta 20'li gruplamalar yaparak temel sayı örüntülerini ve sayı sisteminin yapısını keşfedebilirler. Böyle bir çoklu gruplama stratejisi, sayı hissini (number sense) geliştirmede kritik bir öneme sahiptir.



Dört İşlem ve Eşittir Pulları

Toplama, çıkarma, çarpma ve bölme kavramlarını somut materyallerle desteklemek amacıyla set içerisinde dört işlem sembollerine ve eşittir işaretine karşılık gelen pullar bulunmaktadır. Bu materyaller, öğrencilerin yalnızca işlemsel becerilerini değil, aynı zamanda kavramsal anlayışlarını da geliştirmeyi hedefler.





Etkinlik Kitabı (Birlikte Gönderilir)

DOKUNSAY

NOKTALI SAYI ÇUBUKLARI ETKİNLİK KİTABI



Matematiği Öğrenmenin Eğlenceli ve Kolay Yolu

Yılmaz MUTLU
Çiğdem DEMİRTAŞ
Edanur GÜVEN

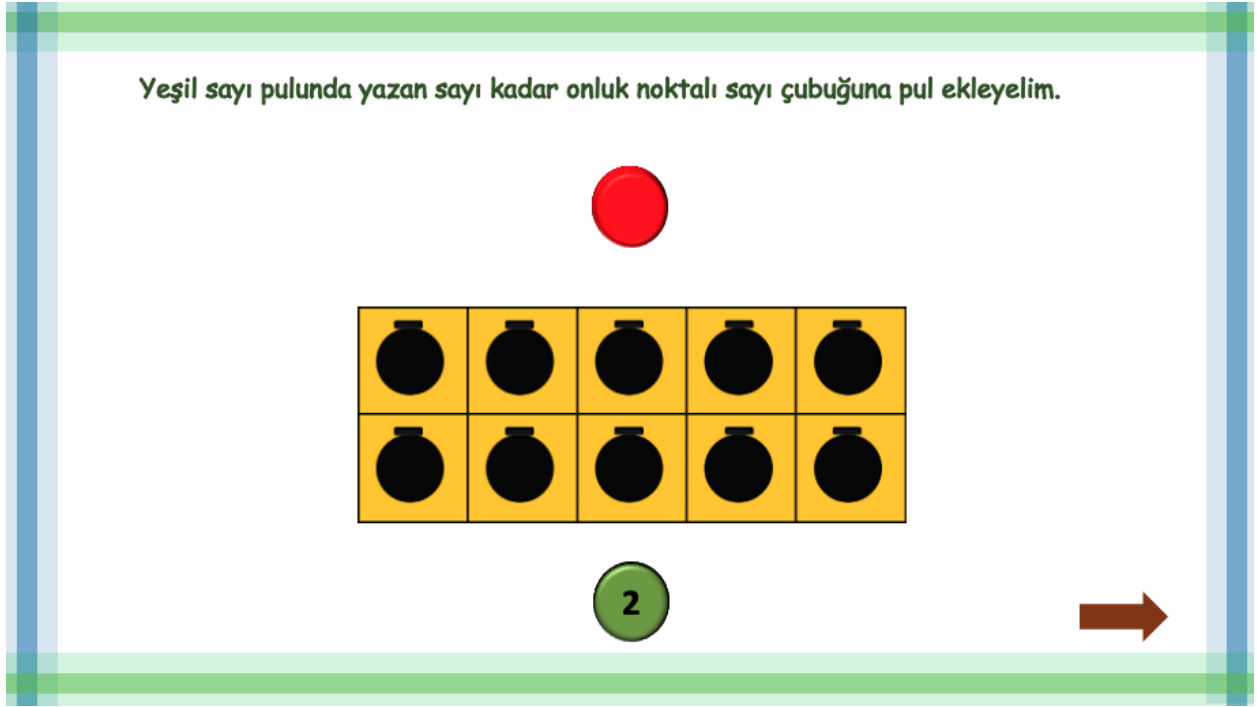


Set, çok sayıda etkinlik ve oyun önerisi sunan kapsamlı bir etkinlik kitabını da içermektedir. Bu kitapta yer alan etkinlikler, somut materyallerle uygulamaya yönelik yönergelerle birlikte, çocukların temel becerilerini adım adım geliştirmeyi sağlar. Ayrıca, her bir etkinliğe paralel olarak geliştirilmiş özel animasyonlu PowerPoint sunuları sayesinde, materyallerin etkileşimli ve dijital ortamlarda da kullanılabilmesi mümkündür. Bu yönüyle DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, hem sınıf içi hem de uzaktan eğitim koşullarında çok yönlü bir öğretim aracı sunmaktadır.

Dijital Destek Materyalleri

Etkinlik Uygulamaları Videoları Sunumu

- DokunSay Noktalı Sayı Çubukları'nın temel kullanım örneklerini içeren eğitici videolar
 - Her bir etkinliğin adım adım uygulanışını gösteren örnek video kayıtları
 - Öğretmen ve velilere yönelik uygulama ipuçları içeren görsel rehberler
 - Etkinlik kitabındaki çalışmalarla uyumlu dijital içerikler
 - Animasyonlarla zenginleştirilmiş etkileşimli sunumlar
- Siparişinizin ardından PowerPoint sunumlarına erişim linki e-posta adresinize gönderilecektir.



Online Kullanım Klavuzu (Dokümantasyon)

- Etkinlik kitabıyla paralel olarak hazırlanmış detaylı içerik
- Her bir etkinliğin amacı ve uygulanma şeklinin açıklamaları
- Etkinliklerin bilimsel temellerine dair açıklamalar
- Çeşitli uygulama örnekleri ve varyasyonlar
- Etkinliklerin uygulanışını gösteren videolar
- Materyallerin etkin kullanımı için öneriler ve ipuçları

NOKTALI SAYI ÇUBUKLARI

Filter

- SAYMA KAZANIMLARI
- İŞLEM KAZANIMLARI
 - Y.2.1. : Kavramsal Sanbil
 - Y.2.2. : Sembolik olmayan toplama
 - Y.2.3. : Sembolik olmayan çıkarma
- TAHMİN KAZANIMLARI
- OYUNLAR

Y.1.7. : Rakamların yazılışı ve rakamları çokluklarla eşleme

Estimated reading: 2 minutes • 0 views

Rehber Etkinlik

Okul öncesi dönemde rakam öğretimi, genellikle anlamlı sayma becerilerinin kazandırılmasının ardından gelir. Bu süreç, çocukların sayı kavramını daha derinlemesine anlamalarına yardımcı olur ve matematiksel düşünme yeteneklerinin temelini atmada önemli bir rol oynar.

1-9 Arası Rakamlar: İlk olarak, 1-9 arası rakamların öğretimiyle başlanır. Bu, çocukların temel sayma becerilerini sembolik bir dil ile ilişkilendirmelerini sağlar.

0 Rakam : Daha sonra, "0" öğretilir. Bu, çocukların sayı sistemi ve basamak değeri konularında temel bir anlayışa sahip olmalarına yardımcı olur

Bu Dökümanı Paylaş

A- A A+

- İçindekiler
- İlgili Oyunlar
- "1" Öğretimi
- "2" Öğretimi
- "3" Öğretimi
- "4" Öğretimi
- "5" Öğretimi
- "6" Öğretimi
- "7" Öğretimi
- "8" Öğretimi
- "9" Öğretimi
- "10" Öğretimi
- Pulları Sayalım
- Sayı kadar pul ekleyelim
- "1" Öğretimi

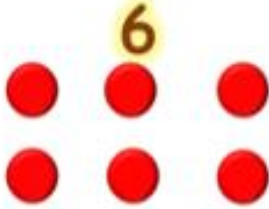
Çoklu Duyusal Öğrenme Yaklaşımı ve Üçlü Kod (Sembolik, Sözel, Analog) Kullanımı:

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, çoklu duyusal öğrenme prensiplerini (görsel, işitsel, dokunsal ve kinestetik) temel alır. Bu yaklaşım, özellikle matematik öğrenme güçlüğü çeken öğrencilerin (örneğin diskalkuli) kavramsal anlamalarını derinleştirir. Aynı zamanda sayı işleme süreçlerini açıklayan "Üçlü Kod Modeli"nin (Triple Code Model) esas aldığı sembolik rakamlar), sözel (sayı sözcükleri) ve analog (görsel, somut) temsillerin birlikte kullanımını teşvik eder. Bu sayede öğrenciler, bir yandan sayıların sembolik gösterimlerini kavrarırken, diğer yandan sözel ifadelerle ve analog büyüklük algısıyla da bağlantı kurarak sayı kavramını çok boyutlu olarak içselleştirebilirler.

Problem: Dedemin kümesinde 6 tane tavuk vardı. Dedem 5 tane daha tavuk aldı. Kümeste kaç tane tavuk oldu ?

Verilenler: Kümeste 6 tavuk vardı.
Dedem 5 tane daha aldı.

İstenilen: Kümesteki tavuk sayısı?



Sayı Hissinin Geliştirilmesi

Set, sayı hissini temel bileşenlerini (sayıların büyüklüğü, sıra, sayma stratejileri, referans noktaları kullanımı, tahmin yapma, sayı ilişkilerinin anlaşılması) destekleyecek biçimde tasarlanmıştır. Etkinlikler ve oyunlar, öğrencilerin sayıların temsilini, sayı doğrusundaki konumunu ve dört işlemle ilişkisini çeşitli boyutlarda deneyimleyerek, matematiksel akıl yürütme süreçlerini güçlendirmeyi amaçlar.

Oyunlar

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları ile geliştirilen oyunlar, öğrencilerin sayısal kavramları deneyimleyerek, keşfederek ve eğlenerek öğrenmelerini sağlar. Bu oyunlar, etkinlik kitabı ve animasyonlu sunumlarla desteklenerek hem sınıf içinde hem de ev ortamında rahatlıkla uygulanabilir.

**Oyun Adı: Sayıyı Çevir
Çoklukla Eşleştir**

**Malzemeler: Kişi
sayısı kadar DokunSay
Noktalı Sayma
Çubukları Seti**



OYUNUN KURALLARI

1.Adım:

1'den 10'a kadar sayıların bulunduğu yeşil renkli sayma pulları karıştırılır ve ters çevrilerek masaya bırakılır. 1'den 5'e kadar olan noktalı sayma çubukları düz şekilde masaya bırakılır.

2.Adım:

Her oyuncu sırasıyla kendi sayma pulunu çevirir ve noktalı sayma çubuklarıyla eşleştirir.

3.Adım:

Sayı ve çokluk eşleştirmesini ilk tamamlayan oyunu kazanır.

Uygulama Alanları ve Esneklik

DokunSay Noktalı Sayı Çubukları, okul öncesi dönemde temel sayı kavramlarının etkinliklerle ve oyunlarla sunulmasından, ilkokul kademesinde dört işlem becerilerinin gelişimine kadar geniş bir yelpazede kullanılabilir. Öğretmenler, sınıf ortamında etkinlik kitabındaki yönergelerden yararlanarak öğrencilerin bireysel ihtiyaçlarına uygun ders planları hazırlayabilirler. Aynı zamanda evde aileler, etkinlikleri basitleştirerek veya ilerleterek çocuğun düzeyine uyarlayabilirler. Bu esneklik, setin uzun vadeli kullanımını desteklemekte ve çoklu duyuşal öğrenme yaklaşımıyla öğrencilerin öğrenme süreçlerini kolaylaştırmaktadır.